

Le Carreau Thouarsais

2019 CHARTE DE BONNE CONDUITE DU JOUEUR PRATIQUANT LA PETANQUE

PREAMBULE :

Notre club a aujourd'hui une bonne réputation. L'ambiance et la convivialité que nous avons réussi tous ensemble à créer doit rester notre priorité. Décider de jouer à la pétanque, c'est vouloir passer un moment convivial avec les autres et participer à un jeu où se mêlent le plaisir et la bonne humeur. L'image sportive de notre club ne soit pas être entachée par notre comportement. Il faut faire la différence entre le plaisir de jouer à titre personnel et le jeu en équipe en portant le maillot du club. Un compétiteur du CARREAU THOUARSAIS est porteur d'une image qu'il véhiculera à l'extérieur, où il représente l'ensemble du club. D'où la nécessité d'avoir un comportement en tous points exemplaires et irréprochables. Cette charte a pour vocation d'établir les engagements clairs entre le club LE CARREAU THOUARSAIS et chaque compétiteur.

REGLE 1 : ADOPTER UNE ATTITUDE POSITIVE

Respect

- Considérer ses adversaires ou ses partenaires avec égard.
- Rester courtois.
- Faire preuve de retenue dans ses propos.
- Respecter les arbitres et les organisateurs
- Respecter les règles de fonctionnement du club

Solidarité

- Etre solidaire de son club, de son équipe, de ses partenaires, dans la victoire comme dans la défaite.

Patience

- Faire preuve de sérénité, que l'on mène au score ou que l'on soit mené.
- Patienter calmement entre les parties.

Humilité

- Faire preuve d'humilité dans la victoire comme dans la défaite.
- Garder une juste modestie en toute circonstance.

Tolérance

- Accepter les opinions divergentes ou convergentes de chacun.
- Accepter les décisions prises.
- Reconnaître que l'on ne puisse pas être toujours au maximum de sa forme.

Amabilité

- Faire preuve d'un tempérament coopérant, bienveillant, conciliant avec les adversaires ou les partenaires.
- Dire bonjour, au revoir, s'il vous plait et merci.

Intégration

- Mettre tout en œuvre pour que les nouveaux arrivants se sentent bien, jouer avec eux, parler avec eux et les écouter.

Collaboration

- Travailler ensemble joueurs, membres du bureau, pour rendre le club attractif et accueillant

Alcool et autres substances

- Ne jamais user ou abuser de tous les éléments qui pourraient avoir une influence néfastes sur vos capacités à pratiquer la compétition

REGLE 2 : BANNIR TOUT COMPORTEMENT INCONVENANT OU ANTI-SPORTIF

Entrave au jeu :

- Gêner le joueur en action par des gestes, des positions, des déplacements ou des paroles.
- Se positionner dans le jeu ou s'immiscer dans la partie lorsqu'on est spectateur.
- En tant qu'adversaire ou spectateur, déranger le joueur qui s'apprête à jouer, en se positionnant entre le but et le cercle de lancement.

Attitude :

- Se montrer grincheux ou irritable.
- Faire preuve de nervosité ou d'agressivité.
- Témoigner son agacement envers des partenaires malhabiles ou en manque de chance
- Imposer ses idées ou sa façon de faire aux autres.
- Afficher une attitude hautaine, dédaigneuse ou méprisante

Langage :

- Parler bruyamment pour troubler la concentration du joueur.
- Injurer, narguer ou provoquer l'adversaire dans le but de le faire sortir de ses gonds.
- Se féliciter à voix haute de la maladresse d'un adversaire ou d'un partenaire.
- Interpeller un partenaire à distance pour le conseiller sur la manière de jouer.
- Tenir un langage grossier, injurieux ou menaçant.

Acte délictueux :

- Truquer délibérément le tirage des équipes ou tricher lors d'une partie.
- Refuser de serrer la main d'un adversaire à la fin d'une partie

REGLE 3 : TIRAGE DES EQUIPES ET ORGANISATION DES PARTIES CHALLENGE INTERNE

1. Tirage des équipes :

- La formation des équipes est toujours conduite pour que le hasard soit de règle. Aucune remise en question par quiconque n'est tolérée. En cas d'accord unanime des joueurs concernés, une permutation visant à équilibrer les équipes reste possible. Les participants refusant de se conformer à la mise en place des équipes sont exclus du jeu.

2. Organisation des parties :

- En fonction du nombre de joueurs, les équipes sont organisées en triplettes (complètes ou "boiteuses"), en doublettes ou en tête à tête, selon le vœux exprimé par la majorité.

REGLE 4 : RESPECT DES REGLES DU JEU

Comme tout jeu, la pétanque a son règlement, à savoir le règlement officiel de la Fédération Française de Pétanque & Jeu Provençal qui s'impose à tous, notamment en cas de litige sur une partie.

Ce règlement a pour but d'éviter toute interprétation ou "arrangement" dont on connaît le début mais jamais la fin.

REGLE 5 : INSCRIPTIONS AUX DIFFERENTS CONCOURS ET CHAMPIONNATS

Toutes inscriptions devront être réglées pour l'équipe complète et non par personne afin que le trésorier s'y retrouve plus facilement.

Pour les Championnats, les inscriptions devront être réglées à l'avance sous peine de ne pas être inscrits.

Pour les différents concours, l'inscription peut être faite à l'avance mais seront récupérées le jour J du concours sous peine de ne plus prendre d'inscription par la suite.

REGLE 6 : ACCEPTATION DE LA CHARTE

La participation des membres pratiquant la pétanque implique l'acceptation de la présente charte, si il devait y avoir un manquement à cette dernière, il pourrait y avoir une conciliation puis une convocation par la commission de discipline du club pouvant aller jusqu'à l'exclusion du joueur de toutes les compétitions.